

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用100學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年		
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	
共同 通識 科目	必修	國文(1)(2)	3/ 3	3/ 3						
	英文聽力與閱讀(1)(2)	3/ 3	3/ 3							
	英文閱讀與寫作			1/ 2						
	英語聽講練習				1/ 2					
	英語整合訓練(1)(2)					1/ 2	1/ 2			
	英語數位學習							0/ 1		
	通識課程(人文社會與自然)					2/ 2	2/ 2			
	創意思考與訓練			2/ 2						
	通識倫理課程				2/ 2					
	創意實作									1/ 2
	公民教育									1/ 2
	體育(1)(2)(3)(4)	0/ 2	0/ 2	0/ 2	0/ 2					
	服務教育	1/ 2	1/ 2							
	小 計	7/ 10	7/ 10	3/ 6	3/ 6	3/ 4	3/ 4	0/ 1	2/ 4	
	選修	軍訓(1)(2)(3)(4)	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2				
健康與護理(1)(2)(3)(4)		2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2					
小 計		4/ 4	4/ 4	4/ 4	4/ 4	0/ 0	0/ 0	0/ 0	0/ 0	
院 必修 科目	管理學			2/ 2						
	創新與創業概論				2/ 2					
	商業套裝軟體(1)(2)	2/ 2	2/ 2							
	實務專題(1)(2)					1/ 3	1/ 3			
	小 計	2/ 2	2/ 2	2/ 2	2/ 2	1/ 3	1/ 3	0/ 0	0/ 0	
系 必修 科目	多媒體導論與應用(1)	3/ 3								
	基礎素描	2/ 2								
	基礎攝影	3/ 3								
	網頁設計	3/ 3								
	電腦繪圖(1)(2)	3/ 3	3/ 3							
	基礎繪畫		2/ 2							
	色彩學		2/ 2							
	多媒體製作		3/ 3							
	網路伺服器建置與管理			3/ 3						
	多媒體程式設計			3/ 3						
	腳本設計與分鏡製作			3/ 3						
	設計心理學				2/ 2					
	平面設計				2/ 2					
	多媒體整合實作				3/ 3					
	平面動畫				3/ 3					
	影視後製剪輯					3/ 3				
	音效製作					3/ 3				
	虛擬與擴增實境					3/ 3				
動畫遊戲特效整合					3/ 3					
公仔設計						2/ 2				

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用100學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
	設計專案管理						2/ 2		
	展場設計							2/ 2	
	專題製作(3)							1/ 3	
	證照輔導							1/ 2	
	專題展演								1/ 1
	小 計	14/ 14	10/ 10	9/ 9	10/ 10	12/ 12	4/ 4	4/ 7	1/ 1
必修	合 計	23/ 26	19/ 22	14/ 17	15/ 18	16/ 19	8/ 11	4/ 8	3/ 5
動畫設計課程模組	動畫概論		2/ 2						
	基礎電腦動畫		3/ 3						
	動畫企劃			3/ 3					
	進階電腦動畫			3/ 3					
	圖像符號創作			2/ 2					
	虛擬攝影棚實務				3/ 3				
	高階電腦動畫				3/ 3				
	角色動畫					3/ 3			
	動畫整合實作						3/ 3		
	動畫後製與特效						3/ 3		
	經典動畫講座								2/ 2
	小 計	0/ 0	5/ 5	8/ 8	6/ 6	3/ 3	6/ 6	0/ 0	2/ 2
數位遊戲課程模組	遊戲概論		2/ 2						
	基礎遊戲設計		3/ 3						
	遊戲企劃			3/ 3					
	進階遊戲設計			3/ 3					
	互動多媒體設計			3/ 3					
	遊戲原型製作				3/ 3				
	進階互動多媒體設計				3/ 3				
	行動裝置遊戲設計				3/ 3				
	遊戲程式整合實作					3/ 3			
	進階行動裝置遊戲設計					3/ 3			
	社群遊戲程式設計					3/ 3			
	經典遊戲講座								2/ 2
小 計	0/ 0	5/ 5	9/ 9	9/ 9	9/ 9	0/ 0	0/ 0	2/ 2	
其他	科幻電影與小說		2/ 2						
	東西方童話故事研究			2/ 2					
	角色設計與發展					3/ 3			
	行銷學						2/ 2		
	智慧財產權與專利法規實務							2/ 2	
	數位行銷							2/ 2	
	人際關係與人際溝通							2/ 2	
	生涯規劃								2/ 2
	設計專業英語								2/ 2
暑期校外實習							2/ 2		

遠東科技大學 四年制 數位媒體設計與管理系 日間部 課程規劃表(適用100學年度入學)

科目名稱		第一學年		第二學年		第三學年		第四學年	
		上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期	上學期	下學期
		學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數	學分/時數
	學期校外實習							9/ 18	9/ 18
	專題寫作及實習報告							2/ 4	2/ 4
	小 計	0/ 0	2/ 2	2/ 2	0/ 0	3/ 3	2/ 2	19/ 30	15/ 26
選修	小 計	0/ 0	12/ 12	19/ 19	15/ 15	15/ 15	8/ 8	19/ 30	19/ 30
		修訂日期101年04月12日							
備註	<p>一、最低畢業學分共128學分。必修102學分、選修26學分(系專業選修至少17學分)</p> <p>二、必修：包含共同通識必修、院必修、系必修。</p> <p>三、選修：包含系專業選修及一般選修。</p> <p>四、創意思考與訓練、通識倫理課程兩門課在二年級開課，開課學期先後順序不定。</p> <p>五、英檢證照抵免英語課程、英語能力畢業門檻依照「遠東科技大學輔導學生取得英檢證照實施辦法」實施。</p> <p>六、證照輔導課程實施門檻依照「遠東科技大學數位媒體設計與管理系四技部專業證照輔導實施辦法」規定。</p> <p>七、選修暑期校外實習，至少須取得320小時實習及格證明。依照「遠東科技大學校外實習辦法」規定。</p>								